

ASÍ SON LAS REGLAS

Por: **Jorge Jaimes Aldave***



Sabemos que el árbitro tiene como deber hacer cumplir las Reglas de Juego, así como desarrollar las directrices que de allí se emana. En ese sentido, con el respeto que nos merece su trabajo y a fin de colaborar en el mejoramiento del mismo, me permito hacer cierta recomendación (de muchas que existen) al árbitro para cuando les toque realizar su labor, la misma que fue elaborada en base a mi experiencia, convivencia, instrucción recibida y conocimiento reglamentario; recuerdo que se dictó e ilustró en su momento y que es bueno volverlas a mencionar.

Va dirigido a todos los árbitros y árbitros asistentes, a los de élite, a los talentos, aquellos con ganas de superación, a quienes quieren aprender algo más.

PRINCIPALES RECOMENDACIONES PARA ARBITRAR:

Saber qué partido se juega

- ✓ ¿El título, la baja o una clasificación?
- ✓ ¿El primer lugar, ambos son últimos?
- ✓ ¿Es amistoso, visitante o local?
- ✓ ¿Hay tradición, rivalidad o cómo quedó el partido anterior?

En lo personal

- ✓ Evitar problemas familiares, asistir sin preocupación (dejarlos en casa).
- ✓ Ser positivo, con buen ánimo y saber superar cualquier presión.
- ✓ Saber hidratarse y rehidratarse antes, durante y después del partido.
- ✓ Encontrarse físicamente apto.

Ingreso al terreno de juego

- ✓ Recuerde que se debe haber realizado el trabajo pre competitivo (calentamiento).
- ✓ La terna arbitral debe ingresar primero y retirarse después que los jugadores.
- ✓ Si al término de un tiempo de juego, hubiese un connato entre los jugadores; el árbitro debe actuar inmediatamente, tratando de calmarlos, amonestando o expulsando, según la gravedad. No dejarlo para después.
- ✓ Recuerde que el árbitro, en el terreno de juego tiene poderes disciplinarios antes, en el entretiempo y después del partido.
- ✓ Una vez terminado el partido, recomiendo un trabajo de enfriamiento (de 5 a 10 minutos), esto ayudará a evitar futuras molestias o lesiones musculares.

Charla técnica arbitral previa al partido

- ✓ No es exponer las reglas de juego, es prever lo que podría pasar en el partido y dar las soluciones del caso en el marco legal.
- ✓ Solo como un dato referencial (no es obligatorio), recordar algún partido pasado o de otro compañero, sea bueno o malo.
- ✓ Si no hay amistad, debe prevalecer el compañerismo y compromiso de trabajo.
- ✓ En el entretiempo conversar de cómo se está llevando la conducción del partido.
- ✓ Ahora se observa que se presta más atención al medio tecnológico (laptop, celular, tablet, etc.) antes, en el entretiempo y después del partido. **Esto no ayuda en nada.**

Equipamiento del Jugador

- ✓ *La Regla N°4, indica el equipamiento oficial y obligatorio que deben usar los jugadores, así como los adicionales siempre y cuando no le causen daño a él y adversarios.*
- ✓ *El árbitro y sus asistentes debe revisarlos antes de que se inicie el juego.*
- ✓ *Mucho cuidado con los colores, recordar que la regla habla de diferenciación.*

El juego en el Área Penal

- ✓ *Muy atento cuando el juego se encuentre en el área.*
- ✓ *Si el juego así lo permite ingresar al área pero no interferirlo y tener buena reacción a la velocidad para cualquier contragolpe posterior.*
- ✓ *El contacto visual con el árbitro asistente debe prevalecer siempre.*
- ✓ *Atento con el jugador habilitado y con el simulador de faltas.*
- ✓ *Mucho ojo con las sujeciones entre jugadores en los saques de esquina y tiros libres; antes de que se juegue, llamar la atención, de persistir actuar conforme a la regla e instructivas..*
- ✓ *Al señalar un penal, que sea con fuerza, firmeza y decisión, no dar muchas explicaciones, no se olvide de las sanciones disciplinarias si el caso lo requiera.*
- ✓ *Reprender las infracciones en la ejecución del penal (adelantamiento de jugadores, etc.)*

Colocación del árbitro cuando el balón está en juego

- ✓ *No confiarse en las jugadas (no quedarse estático), llegar siempre con ellas.*
- ✓ *En pleno traslado buscar una posición lateral, así verá el juego y al A.A.*
- ✓ *Desarrollar una diagonal amplia, que sea flexible al juego.*
- ✓ *Siempre mire a su árbitro asistente y también de "rejojo" a su 4to. árbitro.*
- ✓ *Para esto, se debe contar con buen estado físico..*

Conocer ¿quiénes juegan?

- ✓ *Tipos de jugadores (problemáticos, los que reclaman, malintencionados, "las estrellas", los que se creen estrellas, los tranquilos, creadores, mañosos, simuladores de faltas, lentos, rápidos, diestros, zurdos, experimentados, jóvenes, corpulentos, etc.).*
- ✓ *Conducta del Director Técnico y sus auxiliares.*

Ocupantes del Área Técnica

- ✓ *El entrenador y demás deberán comportarse de forma correcta, deben dirigirse solo a sus jugadores, no reclamar al árbitro ni al árbitro asistente.*
- ✓ *Sabemos que en pleno juego, todo lo que grita un entrenador lo escucha el árbitro, el árbitro asistente y el 4to. Árbitro; entonces ¡hay que actuar!*
- ✓ *Dado la gravedad del caso, realizar un arbitraje preventivo; es decir, llamar su atención primero; de persistir y hacer caso omiso, tomar la medida determinante.*

Sobre las Faltas e Incorrecciones

- ✓ *El árbitro debe tener la autoridad que le otorga la ley, para que todo jugador que exceda su fuerza empleada, corriendo el riesgo de lesionar al adversario (juego brusco grave, conducta violenta), así como cuando emplee el lenguaje grosero u ofensivo contra él, sus árbitros asistentes o 4to. Árbitro, debe ser expulsado; fuese quien fuese. .*
- ✓ *Los árbitros deben tener unificación de criterio y sanción para todas las faltas.*

Jugador que desaprobe con palabras, gestos o acciones

- ✓ *Todo jugador que desaprobe con protestas (verbales o no verbales) la decisión del árbitro y del árbitro asistente, debe ser sancionado.*
- ✓ *El árbitro no debe hacerse el "ciego" cuando un jugador (en especial el delantero), le reclama a viva voz o con malos gestos, al árbitro asistente, debe actuar ¡ya!*
- ✓ *Actuar sin contemplaciones, debe "olvidarse" del nombre de jugador o equipo.*

Gestos y señales del árbitro

- ✓ *No estar indicando o graficando toda infracción cometida por el jugador, éstas dan muestra de inseguridad y timidez.*
- ✓ *Si bien es cierto que en algunos casos extremos pueda ayudar como un recurso en esos momentos, pero no lo haga como hábito; las únicas señales son las que están graficadas en las Reglas de Juego.*
- ✓ *No confundir con el lenguaje corporal, directriz técnica que ayuda y está permitida oficialmente.*

¿Y el Árbitro Asistente?

- ✓ *Debe estar físicamente apto, sobre todo en la velocidad y reacción.*
- ✓ *No debe interferir en el trabajo del árbitro, pero si intervenir cuando el juego así lo requiera.*
- ✓ *Debe ser corajudo y estar comprometido con el trabajo en equipo.*
- ✓ *En el juego, bien ubicado y colocado, siempre controlando al penúltimo defensor (también al balón en ocasiones); recuerde que una mala ubicación conlleva a indicar un fuera de juego inexistente o no indicar un “verdadero” fuera de juego.*
- ✓ *Tener en cuenta las incorrecciones en sus inmediaciones y fuera del campo visual del árbitro, sobre todo dentro del área penal.*
- ✓ *Sus señales con el banderín deben ser oportunas, firmes, con prestancia y decisión.*
- ✓ *Siempre mire al árbitro, una mirada de él es una pregunta; una señal discreta, es una respuesta.*

¿Y el 4to. Árbitro?

- ✓ *Dado sus funciones, es un tema que me encargaré en otro momento próximo.*

Directrices Anuales para Árbitros y Árbitros Asistentes

- ✓ *Es un instrumento de instrucción adicional que cada CONAR debe elaborar y hacer de conocimiento a sus árbitros al inicio de cada Torneo anual.*
- ✓ *Los árbitros deben estudiarla y aplicarla, ayudará mucho en su desarrollo.*

“Si no hay trabajo en equipo, posiblemente no habrá buen arbitraje”

Muchas gracias por leerme, hasta la próxima.

Jorge Jaimes Aldave